

FICHE TECHNIQUE SON – LES VIOLONCELLES SEULS

Merci d'accueillir notre spectacle !

Sur Scène, il y a, en plus d'un violoncelliste (Main Cello), deux autres instruments équipés de vibreurs, qui, à la manière d'un haut-parleur, rejouent les boucles et les effets. Ces trois instruments sont pris à la fois par un micro et par un capteur.

Il y a également un cajon équipé aussi de vibreurs qui joue les percussions envoyées par une Blackbox.

Systeme et console

- **Systeme de diffusion professionnel de puissance adaptée à la salle** permettant une diffusion homogène en tous points de la salle, avec front-fills et rappels si nécessaire. Type L-Acoustics, D&B, Meyersound, ...
Renfort de graves (sub-basses) indispensables.
Le processing du système doit être accessible et paramétrable par notre technicien depuis la régie.
Merci d'accorder une attention particulière à la qualité et à la repartition du système, chaque spectateur devant pouvoir entendre le spectacle sonorisé et non acoustique.
La **régie sera centrée et en salle**, en aucun cas dans une régie fermée ou sous un balcon.
Merci de contacter Vincent en amont afin de valider le système son et son implantation.
- Console type A&H DLive/Avantis/SQ ou Yamaha PM/DM/CL/QL. Console numérique "moderne" indispensable.
- 1 retour de scène 15/12 pouces de qualité professionnelle type L. Acoustics X15.
- 4 Multiprises au plateau

Patch

Patch List - Violoncelles seuls - MAJ 11/2024			
Voie	Source	Capteur	Pied Micro
1	Cajon	Beta 91	
2	Main Cello cellule	DI	
3	Main Cello micro	DPA 4099c fourni	
4	Loop Cello 1 DI	DI	
5	Loop Cello 1 Mic	KSM 137 / KM 184	PPP
6	Loop Cello 2 DI	DI	
7	Loop Cello 2 Mic	KSM 137 / KM 184	PPP
8	Micro Talk	SM 58	GPP

Cette fiche technique fait partie intégrante du contrat, merci de la respecter. MAJ le 11/05/2022

Contacts

Régie Son : Charlie Giezek - + 33 6.23.52.16.43 – charliegizek@hotmail.com **OU**

Vincent Thiriez - +33 6.24.90.07.56 - vincent.thiriez@gmail.com

Violoncelle : Timothée Couteau - +33 6 99 63 05 88 - timothee.couteau@laposte.net